

Herramientas de Aprendizaje

Herramientas didácticas

Herramientas de evaluación

Herramientas de gestión docente

herramientas aprendizaje



“ Las herramientas de aprendizaje son aquellos medios que permiten llevar a cabo el proceso de enseñanza y aprendizaje. Dependiendo de los objetivos y metodología de cada programa formativo entrarán en juego unas u otras herramientas, poniendo a disposición del alumnado una amplia batería de instrumentos que permitan el óptimo desarrollo de un proceso de aprendizaje. A continuación presentamos algunas de estas herramientas.”

herramientas

FOROS

- **Definición:** es una herramienta de comunicación asincrónica en la que intercambiar conocimiento, permitiendo el aprendizaje entre iguales y favoreciendo la integración tecnológica.
- **Permite:** generar comunicación entre alumnado y profesorado, ejercer el pensamiento crítico y creativo.
- **Tipos:** foro debate, foro dudas, grupos de trabajo, zona libre.

MENSAJERÍA ELECTRÓNICA

- **Definición:** herramienta de comunicación para enviar y recibir mensajes de manera rápida.
- **Permite:** crear una red de contactos propia, disponer de historial de mensajes enviados.

WIKIS Y BLOGS

- **Wikis:** herramienta para la creación de contenido de forma colaborativa, permite crear, modificar, borrar el contenido por distintos usuarios (tutores y alumnado)
- **Blog:** Pagina personal donde cada uno puede incorporar información de forma cronológica, permitiendo a los demás opinar/participar.. También pueden usarse blogs por temas, áreas de conocimiento o casos etc.



GLOSARIO INTERACTIVO

- **Definición:** es una información estructurada en "conceptos" y "explicaciones" de los términos utilizados en una acción formativa concreta. Es una estructura de texto donde existen "entradas" que dan paso a una definición del término usado. Se encuentra situado en la plataforma
- **Permite:** ser editado por el tutor de la acción formativa y en algunos casos también por el alumno.

CONTENIDOS DIGITALES

- **Definición:** contenidos del curso presentados de forma digital: PDF, flash, busca transmitir los contenidos de forma motivadora y accesible.
- **Permite:** acceder a los contenidos del curso desde la plataforma o dispositivo móvil.

CONTENIDOS ADICIONALES

- **Definición:** materiales complementarios que refuerzan los contenidos obligatorios, a través del uso de internet y las nuevas tecnologías.
- **Permite:** el acceso del alumno a una serie de recursos audiovisuales, enlaces de interés etc. para complementar su estudio.
- **Tipos:** plataformas como; youtube, dailymotion.com, vpod.tv.

didácticas >>

ZONAFICHEROS/DESCARGA

- **Definición:** herramienta que permite el acceso y gestión de contenidos desde una zona común supervisada o desde un espacio personal gestionado por el propio alumno.

CHAT

- **Definición:** herramienta de comunicación sincrónica entre sus participantes, su uso suele estar ligado a tutorías, exige que todos sus participantes estén conectados al mismo tiempo.
- **Permite:** la participación "en directo" de forma no presencial de alumnos y tutores

CLASE VIRTUAL

- **Definición:** sesión formativa a través de una herramienta virtual integrada en la Plataforma de teleformación
- **Permite:** compartir con los estudiantes una presentación, texto, imagen etc., al mismo tiempo que pueden debatir, haciendo uso de una webcam, por ejemplo.



VIDEOCONFERENCIA

- **Definición:** herramienta sincrónica, cuyo uso está orientado generalmente a la exposición audiovisual de un tema concreto por parte del tutor o para la presentación de un ponente, etc.
- **Permite:** comunicación audiovisual de forma no presencial.

TALLERES PRESENCIALES

- **Definición:** sesiones presenciales con un grupo reducido de estudiantes
- **Permite:** entrenar/trabajar competencias de una forma práctica y presencial con actividades focalizadas (roleplay, dinámica de grupos, debates guiados, habilidades técnicas, etc.)

herramientas evaluación



TAREAS Y LECCIONES

- **Definición:** herramientas que permiten valorar el aprendizaje del alumnado sobre los contenidos en una acción formativa.
- **Permite:** colgar en la plataforma las actividades y ejercicios, realizar un tema a través de un sistema de "enseñanza programada" (lección), de forma que el alumnado puede avanzar según su ritmo de aprendizaje.

CUESTIONARIOS

- **Definición:** herramienta integrada en la Plataforma en la que el alumnado responde a unas cuestiones (preguntas) planteadas.
- **Usos didácticos:** podemos encontrar cuestionarios para la evaluación del aprendizaje del alumnado, para conocer el nivel de aprendizaje, como detección de necesidades formativas, para conocer la opinión del grupo sobre el tema, etc.

herramientas gestión docente



CALENDARIO VIRTUAL

- **Definición:** herramienta integrada en la Plataforma virtual que permite una visión de los eventos importantes del curso, fechas de inicio y fin de temas/módulo, hitos importantes, etc.

- **Ejemplos:** Google Calendar

TABLÓN ANUNCIOS

- **Definición:** lugar en la plataforma destinado a las novedades y anuncios relacionados con el curso.

- **Permite:** a los tutores plasmar comunicados, notificaciones e información relevante para la acción formativa. Se puede utilizar la herramienta foro para este fin.

ENVÍO SMS

- **Definición:** envío de notificaciones al móvil.
- **Permite:** enviar avisos, anuncio de fechas, entrega actividades etc. Ofrece una información personalizada y directa



C/Severo Ochoa 16-20, Edificio Estepona
Parque Tecnológico de Andalucía (PTA)
29590 Campanillas (Málaga)
T.951 231 264 F.951 231 265

www.portaleva.es